

# Associazione Palio dei Rioni Civita Castellana



## REGOLAMENTO UFFICIALE 2023

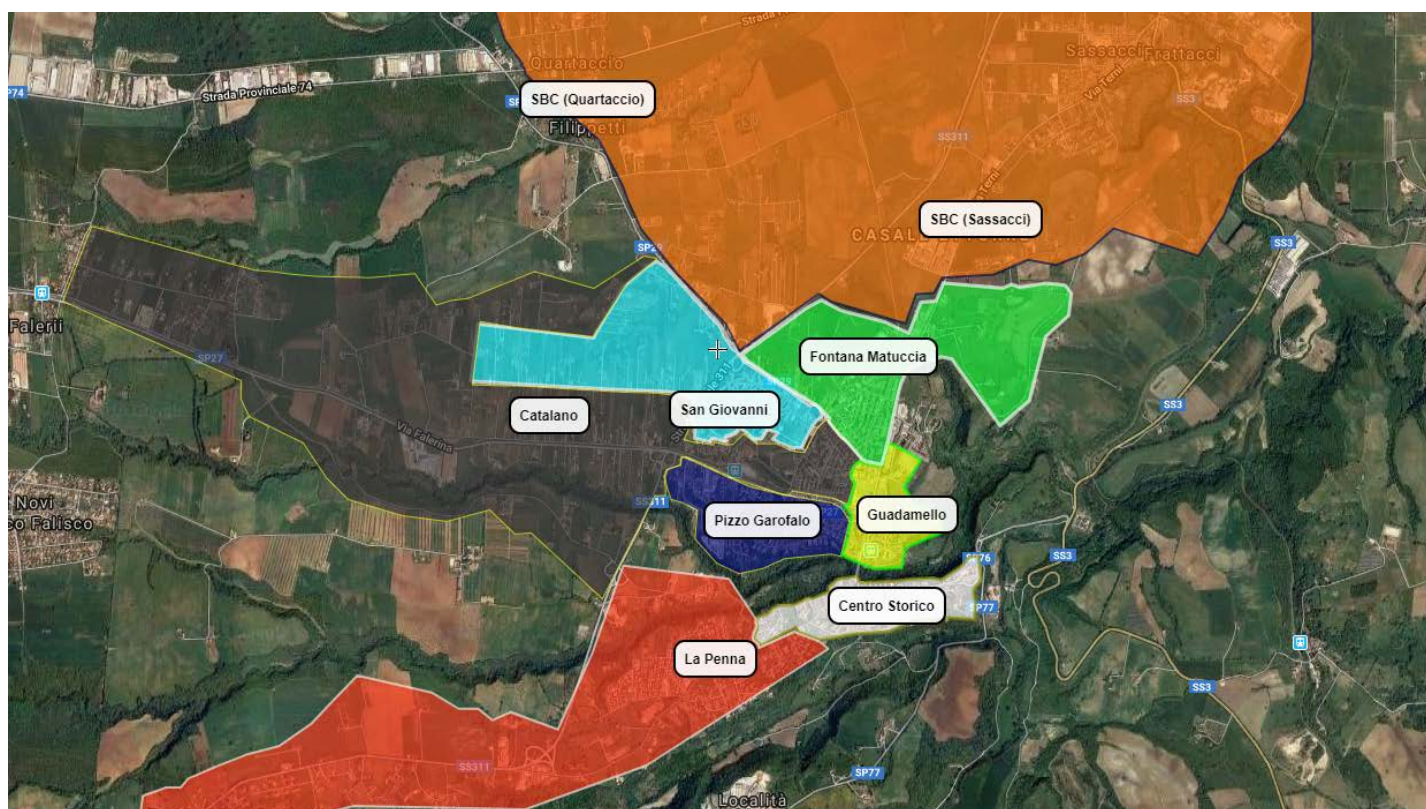
### *XI edizione "PALIO DEI RIONI"*

#### **MODALITA' DI ISCRIZIONE**

Il palio dei rioni è un torneo sportivo durante il quale scendono in campo otto squadre, ognuna rappresenta un quartiere di Civita Castellana per contendersi la vittoria del Gonfalone nelle varie discipline sportive approvate ogni anno dal consiglio direttivo dell'Associazione Palio dei Rioni Civita Castellana. I rioni che si scontreranno nelle varie discipline sono: Centro storico, La Penna, Guadamello, Sassacci/Borghetto/Cenciani, Fontana Matuccia, Pizzo Garofalo, Catalano e San Giovanni.

#### **DIVISIONE RIONI**

Il Territorio di Civita Castellana nella suddetta competizione viene di suddiviso in 8 Rioni cercando di mantenere la natura storica e la collocazione geografica dei quartieri, la massima equità e la stessa densità di popolazione per avere un numero sufficiente di partecipanti per le varie attività sportive che compongono il Palio. I Rioni a partire dal competizione del 2019 vengono suddivisi come da nuova Cartina Geografica allegata di seguito e nel regolamento.



## LE VIE CHE COMPONGONO I RIONI

SAN GIOVANNI	VIA	SAN GIOVANNI	GUADAMELLO	VIA	DELLE COLONNETTE	
	VIA	ALDO MORO		VIA	DELLA REPUBBLICA	
	VIA	E. BERLINGUER		VIA	GIUSEPPE MAZZINI (FINO AI PALAZZI DI PIAZZA MARCANTONI)	
	VIA	UGO LA MALFA		VIA	DEL RISORGIMENTO	
	VIA	LUIGI EINAUDI		VIA	GIUSEPPE PETRONI	
	VIA	GIORGIO LA PIRA		VIA	FRANCESCO TARQUINI	
	VIA	SALVADOR ALLENDE		VIA	DON GIUSEPPE MOROSINI	
	VIA	E. MINIO (DA CHIESA DON MARIO AL CAMPO ANGELETTI)		VIA	CARLO PISACANE	
	VIA	VIA DELLA CARRACCIA DA .. A...		VIA	FALISCA	
	PIAZZA	SANDRO PERTINI		VIA	SANTA FELICISSIMA	
	VIA	CAVACCIANO		VIA	ANNA FRANK	
	VIA	GIOVANNI AMENDOLA		VIA	GIOVANNI XXIII (FINO AL BIVIO VIA SANTA FELICISSIMA)	
	VIA	CORCHIANO (PARTE SINISTRA DA CHIESA A VIA DELLA CARRACCIA) E DA INCROCIO VIA DELLE FONTANELLE FINO AL CAVALCAVIA		VIA	DELLA PACE	
	VIA	MONSIGNOR ROMERO		VIA	XXV APRILE	
	VIA	GIUSEPPE IMPASTATO		VIA	GIOACCHINO PICCHETTO	
	VIA	PRIMO LEVI (CIVICO 8,10,12)		VIA	MARIO FRANCI	
	LARGO	GIUSEPPE SARAGAT		VIA	VIA EDMONDO MORELLI	
	VIA	MARESCIALLO CAPO SILVANO ROVETINI FINO AL CIVICO 6				
	CATALANO	VIA		SAN GRATILIANO	CENTRO STORICO	VIA
VIA		PALMIRO TOGLIATTI	VIA	FERRETTI		
VIA		E.MINIO DA CIVICO... A.....	VIA	DELLE CONCE		
VIA		FALERINA	VIA	DELLE RUPI		
VIA		ALCIDE DE GASPERI	VIA	GIUSEPPE GARIBALDI		
VIA		SANTA FELICISSIMA (NUMERO CIVICO	VIA	ROSA		
VIA		CAVA CACCIANO	LARGO	CAVOUR		
VIA		CATALANO FINO ....	CORSO	BRUNO BUOZZI		
VIA		DELLA CARRACCIA	VIA	XII SETTEMBRE		
VIA		GIUSEPPE MAZZINI	VIA	MINOLFO MASCI		
VIA		ACHILLE GRANDI	VIA	DI CORTE		
VIA		FRATELLI CERVI VII	VIA	ULDERICO MIDOSSI		
VIA		I MAGGIO	VIA	SAN GREGORIO		
VIA		FRATELLI ROSSELLI	VICOLO	FEBO		
VIA		CASIMIRO MARCANTONI	VIA	MINZONI		
VIA		PAPA GIOVANNI XXIII	VIA	DELLE PIAGGE		
VIA		SALVADOR ALLENDE	BELVEDERE	FALERI VETERES		
VIA		MARTIRI DI CEFALONIA	VIA	DEL FORTE		
VIA		DEL CASALETTO	VIA	DELLA CORSICA		
VIA		ALCIDE DE GASPERI	VIA	DEL VINCIOLINO		
VIA		PLACIDO RIZZOTTO	VIA	DELLE PALME		
VIA		DI SANTA LUCIA	VIA	ANTONIO PISTOLA		
VIA		DELLA FERROVIA	VIA	DEL FONTANILE PORTA RUPE DELLO SCASATO		

VIA	TERRANO
VIA	CAVA CACCIANO
VIA	MARESCIALLO CAPO SILVANO ROVETINI DAL CIVICO 6 IN POI
VIA	PRIMO LEVI (IN PARTE)

VIA	FONTANA LUNGA
VIA	SANTI GIOVANNI E MARCIANO
VIA	PORTA RUPE
VIA	PORTA POSTERULA
VIA	PORTA LANCIANA
VIA	DI MASSA
VIA	FILIPPO CICUTI
VIA	DEL CASTELLETTO
VIA	DELLE MOLE
VIA	FILIPPO MONTANARI
VIA	SAN GIACOMO
VIA	S. ANTONIO
VIA	DELLA TRIBUNA
VIA	QUINTANA
PIAZZA	QUINTANA
VIA	PANICO
VIA	ORTO FUNARO
VIA	DI CORTE
PIAZZA	GUGLIELMO MARCONI
VIA PIAZZA	GIOVANNI TREVISAN GIACOMO MATTEOTTI
VIA	S. SALVATORE
VIA	CASTEL SANT'ELIA
VIA	GIACOMO PUCCINI
VIA	GIUSEPPE VERDI
VIA	MADONNA DELLE ROSE

PIZZO GAROFALO	VIA	FALISCA (dopo incocio Via Morosini e Via Pisacane)
	VIA	UGO BASSI
	VIA	RIO MAGGIORE
	VIA	ATTILIO BONANNI
	VIA	ENRICO TAZZOLI
	VIA	RIO MOZZO
	LOC.	PIZZO GAROFALO
	VIA	FIUME TREJA
	VIA	FIUME TEVERE
	VIA	RIO FILETTO
	VIA	GIUSEPPE GARIBALDI
	VIA	RIO PARADISO
	VIA	RIO PURGATORIO
	VIA VIA	RIO VICANO RIO DEL COLLE
	VIA	FALERINA (PARTE SINISTRA FINO A INCROCIO VIA RIO MAGGIORE)

FONTANA MATUCCIA	VIA	FONTANA MATUCCIA
	VIA	TERNI (DA INCROCIO VIA GIOVANNI XXIII AD ARRIGONI)
	VIA	PETRARCA
	VIA	DELLE FONTANELLE
	VIA	QUATTRO GIORNATE DI NAPOLI
	VIA	RIO FRATTA
	VIA	GIOVANNI XXIII
	VIA	RIO CRUE'
	VIA	PIAZZA DELLA LIBERAZIONE
	VIA	GIOSUE' CARDUCCI
	VIA	TORQUATO TASSO
	VIA	GIACOMO LEOPARDI
	VIA	FILIPPO TOMMASO MARINETTI
	VIA	CORCHIANO (FINO A CAVALCAVIA)
	VIA	DI CELLE


LA PENNA	VIA	TERRANO FINO AL CAVALCAVIA
	VIA	ROMA
	VIA	NEPESINA
	VIA	PONTE TERRANO
	VIA	CRISTOFORO COLOMBO
	LOC.	FONTANA QUAIOLA
	LOC.	FABBRECE
	VIA	PRIATI
	LOC.	CAPATI
	VIA	DEGLI ETRUSCHI
	VIA	DEI FALISCI
	VIA VIA VIA	DEI LATINI DELLE CASCELLE DEI CAPENATI
	VIA	FRANCESCO PAOLELLI
	VIA	DELLA CHIUSA
	VIA	DEL LAGHETTO
	VIA	TERRIA
	VIA	CASALACCIO
	LOC.	LA PENNA
	VIA	FONTANACCIO

SASSACCI BORGHETTO CENCIANI	FRAZ.	SASSACCI
	VIA	VIA TERNI ( DA VIA DELLA PALOMBARA FINO A SASSACCI)
	FRAZ.	BORGHETTO
	LOC.	CENCIANI
	VIA	QUARTACCIO
	VIA	DELLA GABELLETTA
	VIA	PIANETENTO
	VIA	DELE FONTANELLE (FCU TRASPORTI)

## COLORI E LOGHI DEI RIONI:

Ogni quartiere deve presentare due colori sociali differenti dal rosso/blu colore che rappresenta lo stemma civitonico, e deve rappresentare, nel proprio emblema, il simbolo di una fabbrica storica che sorgeva nella propria zona, o, nel caso di mancanza di quest'ultima, di un logo di una federazione di fabbriche, o, di un'altra, che non sorgeva nella zona.

Di seguito esponiamo i loghi presentati da tutti i quartieri e consegnati dai rispettivi **referenti**, che possono essere rinnovati, mantenendo gli stessi colori sociali e lo stesso stemma della fabbrica storica, soltanto facendo richiesta all'associazione Palio dei Rioni Civita Castellana nelle persone degli organizzatori.

SQUADRA	STEMMA	DIVISA	DESCRIZIONE
SAN GIOVANNI			Colori: Azzurro / Bianco Completo azzurro con pantaloncino bianco
GUADAMELLO			Colori: Azzurro / Bianco Completo giallo con pantaloncino verde
FONTANA MATUCCIA			Colori: Bianco / Verde completo a strisce verticali bianco/verde con pantaloncino bianco
PIZZO GAROFALO			Colori: Blu scuro/ Giallo completo blu con pantaloncino giallo o blu
CENTRO STORICO			Colori: Bianco / Oro Completo a tinta unita bianco con rifiniture oro
LA PENNA			Colori: Rosso / Bianco Completo a tinta unita rosso con rifiniture bianche
SASSACCI BORGHETTO CENCIANI			Colori: Arancione / Blu Maglia a tinta unita arancione con pantaloncino blu
CATALANO			Colori: Nero / Giallo Completo a tinta unita nero con rifiniture gialle

## **NOMINA REFENTE DEL RIONE:**

Ogni quartiere dispone di un **referente del Rione**, Il **referente** è colui che seleziona le squadra delle varie discipline e le iscrive ai vari tornei che compongono il Palio. Ha la funzione di fungere da legame tra il quartiere e l'associazione, e non necessariamente, deve essere un componente della squadra da lui presentata o appartenere al rione.

Annualmente ogni rione deve scegliere il proprio referente candidato che dovrà gestire insieme a tutti i membri che lo vogliano il rione stesso il quale è responsabile delle scelte e dei comportamenti dei membri del rione.

Il referente ha l'**obbligo** Di rappresentare tutte le persone le quali vogliano disputare il torneo, praticando una selezione basandosi su scelte tecniche.

Deve essere a disposizione dell'associazione per riunioni e l'organizzazione degli eventi legati al Palio stesso.

Deve costituire un comitato/associazione nominando altri responsabili per le varie discipline sportive che l'aiutino nelle scelte tecniche e nella promozione di cene/eventi durante l'anno cercando anche di coinvolgere tutti gli abitanti del quartiere stesso nella manifestazione.

## **REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE:**

Possono partecipare al Palio dei rioni organizzato dall'associazione tutti i soggetti residenti nel territorio di Civita Castellana con età superiore ai 18 anni ( 16 anni con il consenso e la liberatoria dei genitori).

Dall'edizione del Palio 2023 le persone che vogliono partecipare alle attività sportive possono giocare soltanto con il Rione di residenza iscrivendosi mediante i canali comunicati dall'associazione, specificando lo sport a cui vogliono partecipare per rappresentare il proprio Rione, sono presenti casi di eccezione per ogni sport disciplinati nei regolamenti interni.

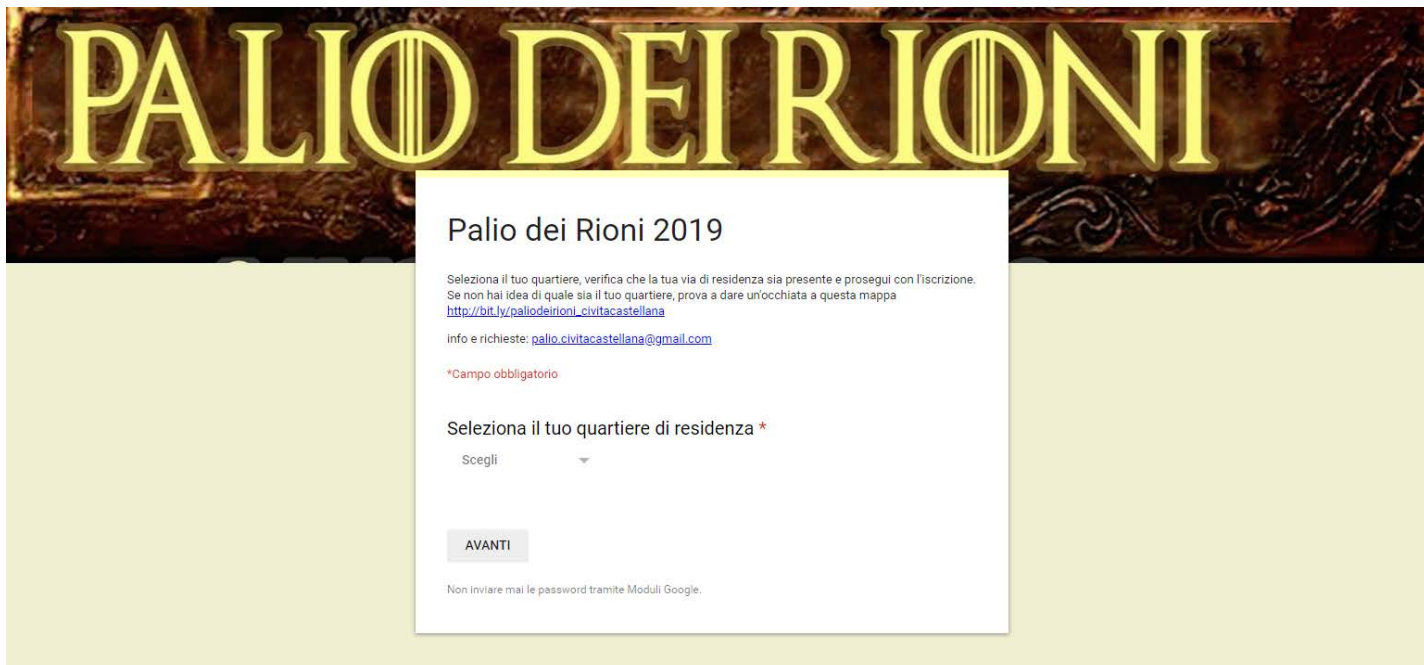
\* I giocatori al di fuori dei casi eccezionali normati nei regolamenti di ogni sport che venissero scoperti non appartenere al Rione con cui stanno disputando il torneo (quindi avere una residenza in una via che non è compresa tra quelle del quartiere in questione),saranno sospesi dalla competizione e produrranno, di conseguenza, una penalizzazione di (3 punti per il calcio, 2 punti per il beach, 1 punto per il basket) per il rione nel quale il soggetto si è iscritto con la squalifica immediata dalla competizione in qualsiasi fase essa si trovi.

Si invitano, pertanto, tutti i referenti ad accertarsi della effettiva residenza di ogni partecipante, in modo tale che risulti idoneo o meno a partecipare alla competizione con il proprio Rione.

## **MODALITA' DI ISCRIZIONE:**

Ogni anno l'associazione mediante avviso presente sui vari canali Ufficiali del Palio presenterà l'apertura ufficiale alla manifestazione le iscrizioni potranno avvenire per mezzo dell'applicazione del palio nel link presente sulla pagina Facebook del Palio dei Rioni o per mezzo email all'associazione stessa entro il termine stabilito dall'associazione.

Ogni atleta accedendo al link di seguito riportato (<https://forms.gle/GqnBtTPVyohRoW9J7>) potrà fare una sola iscrizione inserendo il Rione di appartenenza, specificando la via di dove abita e lo sport a cui vuole partecipare qualora il soggetto partecipante non conoscesse il proprio quartiere di residenza come aiuto avrà a disposizione nell'applicativo una cartina nella quale potrà identificare i rioni già suddivisi per colori sociali.



Inoltre come precedentemente detto si potrà effettuare l'iscrizione anche tramite email dell'Associazione che si riporta di seguito: [palio.civitacastellana@gmail.com](mailto:palio.civitacastellana@gmail.com) indicando nome, cognome, sport preferito e via di residenza.

### **PROCEDURA DI SELEZIONE DELLA ROSA:**

Ad iscrizioni chiuse l'associazione consegnerà ad ogni Referente la lista delle persone divise per i vari sport. Nel termine di 7 giorni i Referenti di ogni Rione dovranno scegliere i nomi da inserire nella rosa ufficiale. Il Referente **ha l'obbligo** di scegliere gli atleti in base alle loro abilità tecniche, organizzando delle selezioni se necessarie.

Le Rose ufficiali verranno pubblicate sulla pagina ufficiale dell'Associazione e di ogni Rione prima dell'inizio della manifestazione.

### **CASI ECCEZIONALI PER LA PARTECIPAZIONE IN ALTRI SPORT OLTRE A QUELLO SCELTO:**

*“Qualora il referente non dovesse raggiungere il numero sufficiente di giocatori per far partecipare il rione alla disciplina sportiva l'associazione prevede che possano essere inseriti atleti partecipanti ad altro sport effettuando così una duplice iscrizione.”*

### **NUMERO MINIMO E MASSIMO DI PARTECIPANTI PER SPORT:**

- Calcio minimo 10 atleti (escluse il portiere e un caso particolare) massimo 16 atleti;
- Beach Volley minimo 6 atleti (3 donne 3 uomini) massimo 8 atleti;
- Basket minimo 4 atleti massimo 6 atleti.

# REGOLAMENTO TORNEO CALCIO 11 vs 11 PALIO DEI RIONE:

## ART.1 "ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO"

Il Torneo inizierà tra il mese di Giugno ed il mese di Luglio.

## ART.2 "LE SQUADRE"

Ogni squadra è composta da massimo 16 giocatori, indistintamente tesserati LND e non, con 8 titolari e 8 riserve, che formeranno la rosa ufficiale immutabile fino alla fine del torneo.

## ART.3 "SVOLGIMENTO DEL TORNEO"

Gli 8 Rioni sono divisi in due gironi, **A** e **B**, che contengono esattamente quattro squadre ciascuno, decise nel sorteggio che avviene prima dell'inizio del torneo, nella cena di apertura del Palio insieme alla presentazione delle rose ufficiali.

Le prime **due squadre** classificate, dei **due gironi**, hanno accesso alle **due semifinali**.

Se alla fine della fase a gironi due squadre sono a **pari merito di punti**, passa la squadra che ha vinto lo **scontro diretto**.

Se la **lo scontro diretto è finito in parità**, tra le due squadre, passa la squadra che possiede la **differenza reti maggiore**

Se la **differenza reti è la stessa** e **lo scontro diretto è finito in parità**, e **le squadre si stiano giocando l'accesso alle semifinali**, ovvero si trovino in **2° in 3° posizione**, avverrà uno **spareggio**, uno scontro diretto, una partita in via straordinaria che deciderà quale squadra, tra le due, è la prima.

Se, invece, le due squadre che sono **a pari merito di punti**, hanno la stessa differenza reti e hanno pareggiato lo scontro diretto, risiedono al **3° o al 4° posto**, essendo ormai escluse dal passaggio alle semifinali, oppure al **1° e 2° posto**, essendosi già guadagnate l'accesso alla semifinale, è previsto un **sorteggio**, con la presenza dei referenti dei rispettivi quartieri, che decreterà quale, tra le due squadre in questione, sia effettivamente la prima.

Nelle semifinali si incontreranno la **prima** squadra del **girone A** contro la **seconda** squadra del **girone B**, e la prima squadra del **girone B** contro la seconda squadra del **girone A**.

Le semifinali avvengono con la modalità dello **scontro diretto, calci di rigore** in caso di parità senza minuti di recupero.

Le due squadre vincitrici delle due semifinali si incontreranno nella **finale**, anch'essa disputata secondo la modalità dello scontro diretto.

Il **primo rione** classificato vincerà il gonfalone di Civita Castellana, che dovrà esporre, per la durata di un anno, fino al ripetersi della manifestazione, in una zona del proprio quartiere, a discrezione dei vincitori.

L'anno successivo, le due **squadre finaliste**, diventano **teste di serie** e guideranno i due gironi A e B.

## ART. 4 "AREA DI GIOCO E REGOLAMENTO TECNICO"

- La partita si svolge in 2 tempi .
- La durata dei tempi è di 30 minuti più un eventuale recupero, accordato dall'arbitro.
- Il Regolamento prevede le norme in vigore della FIGC

- Per quanto riguarda le sostituzioni possono essere "volanti", e sono illimitate.
- Il pallone deve avere una circonferenza tra i 68 e i 70 cm, e deve pesare tra i 410 e 450 g, volgarmente chiamato "5".
- Le sanzioni disciplinari sancite dall'arbitro prevedono **un turno di squalifica nel caso il giocatore in questione abbia collezionato 2 cartellini gialli oppure 1 cartellino rosso**.
- I cartellini si resettano nelle fasi finali.
- In caso di parità si procederà direttamente ai rigori.

#### **ART 5. "ORARIO DI GARE E RISCALDAMENTO PREPARTITA"**

- Ogni squadra dovrà presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'inizio gara prefissato e potrà effettuare un breve riscaldamento presso un' area adiacente il campo di gioco stesso.
- Ogni squadra avrà a disposizione 15 minuti di riscaldamento in campo.
- Tra un match e l'altro, intervallo di 10 minuti.

#### **ART 6. "UTILIZZO ATLETA NON RESIDENTE"**

Ogni Rione ha la possibilità di avere N°1 giocatori "fuori rosa" che possono essere inserita nella lista, per "fuori rosa" si intende un giocatore che non ha la residenza nel rione ma era presente nella rosa del palio del 2022.

#### **ART 7. "UTILIZZO PORTIERE NON RESIDENTE"**

Ogni Rione ha la possibilità di iscrivere un portiere che non ha la residenza nel rione qualora al termine delle iscrizioni non sia presente un giocatore avente ruolo di portiere. La scelta deve ricadere nei paesi confinanti a Civita Castellana.

#### **ART 8. "COMPORAMENTI ANTISPORTIVI"**

Si ricorda a tutti i partecipanti che qualsiasi giocatore che manterrà un atteggiamento antisportivo e non consono ad un torneo amatoriale, non sanzionato dall'arbitro durante la manifestazione può essere oggetto di giudizio da parte del consiglio dei rioni il quale potrà decider di esplellere dal torneo.

#### **RESPONSABILITA'**

Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni causati a cose, persone o animali durante lo svolgimento del torneo.

L'organizzazione declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati, prima, durante e dopo le gare agli atleti, a cose e terzi.

La formula del torneo potrà subire variazioni da parte degli organizzatori per adottare le formule piu' opportune per lo svolgimento del torneo.

LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO COMPORTA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO DI GIOCO, SENZA POSSIBILITÀ DI RECLAMI.



## **REGOLAMENTO TORNEO BEACH VOLLEY 4 vs 4 PALIO DEI RIONI:**

### **ART.1 “ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO”**

Il Torneo inizierà tra il mese di Giugno ed il mese di Luglio.

### **ART.2 “LE SQUADRE”**

Ogni squadra sarà composta da un minimo 6 giocatori ed un massimo di 8, composta da atleti uomini e donne, tesserati Fipav o meno, che formeranno una lista immutabile fino a fine torneo.

### **ART.3 “SVOLGIMENTO DEL TORNEO”**

Le 8 squadre sono divise in due gironi all'italiana di 4 squadre (Girone A e Girone B) , con gare di sola andata.

Il calendario prevede N° 4 giornate per la fase a gironi, con 3 partite a sera previste. Nella quinta giornata si effettueranno le semifinali e la Finale.

Una partita è articolata in set e la vittoria si assegna al meglio dei 3 set.

Per vincere un set sono necessari 21 punti con vantaggio minimo di 2 punti. In caso di parità al termine del secondo set. Il terzo ed ultimo set si assegna alla squadra che ottiene per prima 15 punti con un vantaggio minimo di 2 punti.

Durante lo svolgimento del match è obbligatoria in campo la presenza di almeno due componenti femminili.

#### *SEMIFINALI DAL 1 AL 4 POSTO*

1° Classificato girone A vs 2° Classificato girone B/ 1° Classificato girone A vs 2° Classificato girone B

Le Squadre vincenti nelle semifinali si sfideranno nella Finalissima.

### **ART. 4 “AREA DI GIOCO E REGOLAMENTO TECNICO”**

Il campo di gioco sarà di dimensione 16m x 8m, con la rete fissata ad una altezza di 2.35.

Il gioco si svolge secondo le regole del beach volley, per cui:

#### Regolamento Beach Volley

- L'altezza della rete sarà fissata a 2.35 m
- Nella fase a gironi le partite si disputeranno al meglio di 3 set mentre nella fasi finali si giocherà al meglio di 5 set??
- il tocco a muro non sarà considerato come un tocco
- il pallonetto non si potrà eseguire se non con un colpo netto sulla palla
- il primo tocco potrà essere eseguito con un qualsiasi fondamentale della pallavolo non obbligatoriamente in bagher
- per partecipare al torneo sarà obbligatorio iscriversi al palio dei rioni e si potrà giocare con un rione solo se si è residenti in tale rione
- in caso un rione non arrivasse al minimo di giocatori per partecipare potrà optare Nel prendere un giocatore non residente nel suo rione o in casi estremi non residenti a Civita castellana.

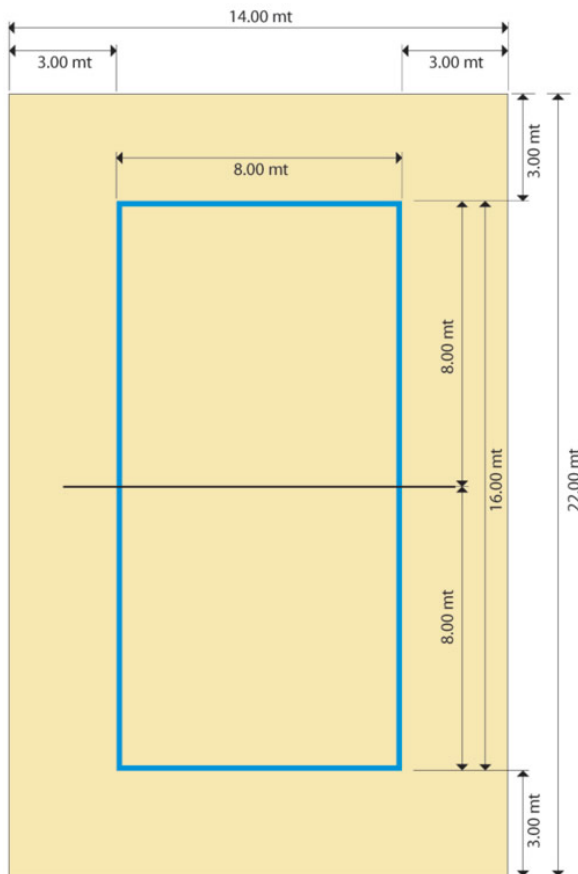
Deve essere rispettato il turno di servizio.

Un membro della squadra riveste il ruolo di capitano.

Dopo la battuta ogni squadra può assumere in campo la posizione che preferisce, fermo restando l'obbligo di avere in campo sempre due donne.

Durante i match, ogni squadra sarà libera di far giocare tutti o solo alcuni dei giocatori presenti sulla propria lista, come anche di effettuare sostituzioni, seguendo questo schema:

Le sostituzioni sono illimitate tenendo presente che due donne dovranno essere sempre in campo.



- Dimensione campo mt. 8 x 16
- Dimensione fascia perimetrale min. 3 mt
- Altezza libera sopra il campo mt.7
- Per le competizioni Mondiali ed ufficiali FIVB, la zona libera deve misurare da un min di 5 mt fino ad un massimo di 6 mt, dalle linee di gioco. Lo spazio di gioco libero deve misurare almeno 12,5 mt al di sopra della superficie di gioco.
- Altezza rete al centro  
(campo maschile) mt.2,43  
(campo femminile) mt.2,24
- Distanza fra le aste verticali mt.8,00
- Lunghezza aste verticali mt.1,80
- Sporgenza aste dalla rete mt.0,80
- Distanza paletti dalle linee laterali mt.1
- Larghezza linee di gioco min. cm 5 max cm 8

#### ART 5. "ORARIO DI GARE E RISCALDAMENTO PREPARTITA"

Ogni squadra dovrà presentarsi presso il campo di gioco almeno 20 minuti prima dell'inizio gara prefissato e potrà effettuare un breve riscaldamento presso un' area adiacente il campo di gioco stesso.

Ogni squadra avrà a disposizione 10 minuti di riscaldamento in campo.

Tra un match e l'altro, intervallo di 5 minuti.

Tra un set e l'altro di una stessa partita, intervallo di 2 minuti.

In un set, ogni squadra avrà diritto ad una interruzione discrezionale del set stesso, della durata di 45".

#### ART 6. "MATERIALE OCCORRENTE"

- Campo da gioco, munito di rete e linee;
- 4 palloni (2 per la partita, + uno per ogni squadra che sta aspettando l'inizio del proprio match);
- Segnapunti manuale.

## **REGOLAMENTO TORNEO STREET-BASKET 3 vs 3 PALIO DEI RIONE**

Il torneo è aperto a tutti quelli che vogliono partecipare, tesserati e non, maggiorenni, di entrambi i sessi. Lo spirito della manifestazione è di carattere amatoriale: le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Le decisioni dell'arbitro/controller saranno inappellabili.

Le squadre potranno essere composte da massimo 6 giocatori, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra ed effettuerà l'eventuale sorteggio nei Draft. Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra. Non sarà possibile integrare la lista degli iscritti anche a manifestazione iniziata, fermo restando il limite massimo di 6 giocatori per Rione.

Si ricorda a tutti i partecipanti che qualsiasi giocatore che manterrà un atteggiamento antisportivo e non consono ad un torneo amatoriale, bestemmiando o commettendo un fallo intenzionale di particolare veemenza e pericolosità per l'incolumità fisica dell'avversario verrà automaticamente espulso dalla partita e dal torneo.

### **REGOLAMENTO TECNICO DEL GIOCO PREMESSE GENERALI**

L'incontro si svolge in un'unica metà campo e su un unico canestro del campo da basket.

Ogni squadra si deve presentare al completo almeno 5 minuti prima dell'inizio prestabilito della partita, pena la sconfitta a tavolino;

Ogni giocatore dovrà presentare un documento valido che ne attesti l'identità;

- Non è consentito appendersi al canestro sia in riscaldamento, sia nel corso degli incontri;
- Non è valida la regola dei tre secondi
- Tutte le azioni a palla ferma inizieranno con un ball check tra 2 giocatori fuori l'arco dei 6,75mt (linea dei 3 punti), con un limite di 20 secondi;
- Dopo ogni canestro, il gioco si riprende con un ball check tra 2 giocatori fuori l'arco dei 6,75mt (linea dei 3 punti);
- Ad ogni cambio possesso si dovrà uscire dalla linea fuori l'arco dei 6,75mt (linea dei 3 punti), prima di poter effettuare un tentativo di tiro;
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco, e l'azione sarà ripresa con una rimessa dalle linee laterali per la squadra che aveva il possesso;

### **ART.1 NUMERO GIOCATORI**

Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di tre atleti in campo. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria;

### **ART. 2 TEMPO DI GIOCO**

- Il tempo di gioco regolamentare è il seguente: un unico periodo da 12 minuti. Il cronometro si ferma durante le situazioni di palla morta. Il cronometro riparte al completamento dello scambio della palla (appena è nelle mani della squadra in attacco).
- In ogni caso, la prima squadra che segna 21 punti o più vince la gara, in caso ciò avvenga prima della

fine del tempo regolamentare. Questa regola si applica esclusivamente al tempo regolamentare (non in un potenziale tempo supplementare).

- Se il punteggio è in parità alla fine del tempo regolamentare, si gioca un tempo supplementare dopo un intervallo di un minuto della durata di 6 min.

### ART. 3 FALLI DI GIOCO

- Non saranno conteggiati i falli personali, ma solo i falli di squadra che, dal quinto compreso in poi, daranno diritto alla squadra che subisce fallo ad un tiro libero e rimessa laterale;
- Il fallo su azione di tiro sarà amministrato senza i tiri liberi e il gioco riprenderà con una rimessa da fondo;
- In caso di canestro realizzato e fallo subito, sarà assegnato il canestro e concessa semplice rimessa dal fondo alla squadra che ha subito il fallo, senza il tiro libero. Il fallo in attacco non darà diritto al tiro libero, ma solamente al possesso della palla;

### ART. 4 CAMBIO GIOCATORI

I cambi sono illimitati e saranno effettuati a palla ferma;

### ART. 5 PUNTEGGI

- Ogni tiro realizzato dentro l'arco vale 1 punto.
- Ogni tiro realizzato da fuori l'arco dei 6,75mt (linea dei 3 punti) vale 2 punti.

### ART.6 "DRAFT"

Tutti i Rioni che non supereranno il numero di 4 giocatori iscritti potranno partecipare al Draft. Al termine delle iscrizioni dei giocatori civitonici viene attivata una pagina di iscrizione dedicata ai residenti dei comuni confinanti (Castel Sant'Elia, Collevicchio, Corchiano, Fabrica di Roma, Faleria, Gallese, Magliano Sabina, Ponzano Romano, Sant'Oreste) denominata "Candidatura Draft Basket". I giocatori che si iscrivono attraverso questa pagina determinano la lista dalla quale i Rioni che non superano i 4 iscritti potranno scegliere un massimo di un giocatore completare le proprie rose (un Rione può anche scegliere di non selezionare nessuno). I giocatori non residenti a Civita Castellana possono essere massimo 8 (1 per Rione) e minimo 0.

Il giocatore che si candida accetta di partecipare e prendere parte a tutte le serate del torneo e alla serata inaugurale (dove avrà luogo il Draft stesso) a prescindere dalla squadra dalla quale verrà scelto e qualora, una volta candidato, dovesse rifiutarsi di partecipare, la sua eventuale candidatura per l'anno successivo non verrà presa in considerazione. Il giocatore dovrà comunicare al momento stesso della selezione se intende accettare l'incarico; qualora dovesse rifiutare, il Rione potrà scegliere subito un altro giocatore tra quelli candidati.

L'ordine di scelta è stilato in base alla classifica del torneo dell'anno precedente: il peggior classificato sarà il primo a scegliere, il penultimo sarà il secondo e così via. Per il palio dei rioni 2023 l'ordine di scelta è:

Posizione di arrivo	Rione	Scelta
1	Pizzo Garofalo	8
2	Catalano	7
3	Fontana Matuccia	6
4	Sassacci	5
5/6	Centro storico o San Giovanni	3/4 (in base a sorteggio o numero iscritti)
7/8	Guadamello o La Penna	1/2 (in base a sorteggio o numero iscritti)

Il sorteggio per prima, seconda, terza e quarta scelta viene effettuato durante la serata inaugurale nel caso in cui i due Rioni abbiano lo stesso numero di iscritti, altrimenti la precedenza va al Rione che ne ha meno.

## **FORMULA DEL TORNEO**

Il torneo inizierà con una prima fase che prevede lo svolgersi di incontri nella forma di girone unico all'italiana e di una seconda con semifinali e finali.

Ogni partita vinta nella prima fase corrisponde a 2 punti in classifica generale; nessun punto viene attribuito per le sconfitte.

La classifica finale verrà stilata secondo le consuete regole della pallacanestro. In particolare, a parità di punteggio in classifica generale, si terrà conto dei seguenti punti:

- classifica avulsa, prendendo in considerazione gli incontri diretti.
- dalle squadre a pari punti coefficiente canestri (canestri fatti / canestri subiti), prendendo in considerazione solo le gare disputate dalle squadre a pari punti coefficiente canestri,
- prendendo in considerazione tutte le gare disputate nel torneo.

Al termine della prima fase ne seguirà una seconda nella quale saranno disputati incontri ad eliminazione diretta per determinare la vincente della manifestazione.

In caso di rinuncia ad una gara, la squadra rinunciataria subirà una penalizzazione di un punto in classifica generale. Se la rinuncia dovesse verificarsi nella seconda fase della manifestazione la squadra rinunciataria sarà eliminata. Se la rinuncia dovesse coinvolgere, nella seconda fase, entrambe le squadre di una stessa partita, l'organizzazione provvederà a ripescare per il turno successivo, ove possibile, la squadra eliminata nel turno precedente o la squadraseduente in classifica, a seconda del caso.

Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara, nel caso avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) abbiano causato consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione definitiva della giornata in programma o lo spostamento della giornata di gare.

## **RESPONSABILITA'**

Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni causati a cose, persone o animali durante lo svolgimento del torneo.

L'organizzazione declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati, prima, durante e dopo le gare agli atleti, a cose e terzi.

La formula del torneo potrà subire variazioni da parte degli organizzatori per adottare le formule più opportune per lo svolgimento del torneo.

**LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO COMPORTA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO DI GIOCO, SENZA POSSIBILITÀ DI RECLAMI.**

## MODALITA' DI ASSEGNAZIONE DEL PALIO

Alla fine del Palio in base alle relative classifiche verranno assegnati i relativi Gonfaloni ai vincitori dei vari sport selezionati dall'associazione come da programma annuale.

Inoltre saranno assegnati al 1° e 2° classificati le relative coppe e medaglie oltre ad eventuali premi individuali assegnati nelle varie discipline.



Il Rione vincitore avrà l'onore e la possibilità di conservare il Gonfalone vinto fino all'anno successivo prima che inizi in nuovo Torneo il quale dovrà essere riconsegnato all'associazione per poter essere assegnato al nuovo vincitore, il rione vincitore sarà responsabile del Gonfalone e dovrà mantenerlo in buono stato di conservazione poiché verrà rinnovato ogni 5 anni.

Inoltre sul Gonfalone verrà apposta una targa con il nome del Rione vincitore e l'anno della vittoria conseguita insieme ad una targa in legno conservata dall'associazione stessa dove verranno annotati i vincitori.

In aggiunta sarà costituito un registro storico tenuto dall'associazione con i premi individuali maturati di anno in anno.

## COMPITI DELL'ASSOCIAZIONE:

L'associazione Civita Castellana deve organizzare, annualmente, le risorse economiche necessarie per garantire il regolare svolgimento dell'evento.

Le spese da coprire sono le seguenti:

- Il Gonfalone, da rinnovare ogni 5 anni attraverso l'organizzazione di un bando di concorso che prevede l'attribuzione ad un artista locale o ad una scuola pubblica che si occupi della realizzazione, rispettando le seguenti regole: *Il Gonfalone deve contenere i colori rosso/blu, rappresentare la città di Civita Castellana, rispettare la struttura del primo realizzato nel 2011, sul Gonfalone devono essere apposti i nomi delle 5 squadre vincitrici dei 5 anni.*

- Il costo dei campi sportivi e delle aree per lo svolgimento dei vari eventi e manifestazioni
- Gli arbitri per tutte le partite che si disputeranno nelle varie discipline
- Le medaglie per i primi e i secondi classificati.
- La pubblicità del torneo con l'affissione di cartelloni pubblicitari negli spazi adibiti dal comune e dai vari sponsor, e nelle pagine ufficiali gestite dall'associazione.
- Una località dove conservare i Gonfaloncini che si succederanno negli anni.
- Un registro nel quale conservare i nomi di tutti i vincitori a partire dall'anno 2011 (anno della prima manifestazione organizzata dal Consiglio Comunale dei Giovani).
- Inoltre l'associazione ha il compito di sanzionare comportamenti scorretti ed eventualmente emanare squalifiche ed esclusioni dal Palio.

L'associazione sarà responsabile dell'organizzazione della cena di inizio Palio dove verranno presentate le rose ufficiali effettuati i sorteggi ed assegnati alcuni bonus da utilizzare durante il torneo.

Potrà avvalersi dell'aiuto di altre associazioni per promuovere al meglio la manifestazione rievocando anche cortei storici ed eventi culturali annessi alla manifestazione.

## **CONSIGLIO DEI RIONI**

E' composto da un referente per ogni rione e dal presidente dell'associazione Palio dei Rioni Civita Castellana ha il compito di definire ed approvare le modifiche alle regole sportive o approvare nuovi regolamenti prima che la manifestazione abbia inizio.

Inoltre ha il compito di giudicare quale organo decisionale tutte le problematiche intercorse durante la manifestazione.

Le decisioni verranno prese con il meccanismo della maggioranza ovvero del 50% più 1 dei membri del consiglio il voto è segreto.

## **SANZIONI DISCIPLINARI:**

Qualsiasi comportamento antisportivo grave che accada durante la manifestazione viene sanzionato con la squalifica del torneo del/dei partecipanti interessati o dei referenti, allenatori dirigenti coinvolti.

**FIRMA DEL REGOLAMENTO:**

REFERENTI RIONE	NOME	COGNOME	NUMERO DI TELEFONO	EMAIL	FIRMA
CENTRO STORICO					
LA PENNA					
GUADAMELLO					
FONTANA MATUCCIA					
SASSACCI/BORGHETTO CENCIANI					
SAN GIOVANNI					
PIZZO GAROFALO					
CATALANO					



